



UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA

CENTRO UNIVERSITARIO DE CIENCIAS ECONÓMICO ADMINISTRATIVAS
SECRETARIA ACADÉMICA / COORDINACIÓN DE POSGRADOS
DOCTORADO EN TECNOLOGÍAS DE INFORMACIÓN



Datos Generales

1. Nombre de la Asignatura Arquitecturas de sistemas de mundo electrónico		2. Nivel de formación Doctoral		3. Clave de la Asignatura F0463	
4. Prerrequisitos F0455		5. Área de Formación Optativa abierta		6. Departamento Departamento de Sistemas de Información	
7. Modalidad: Presencial			8. Tipo de Asignatura: Seminario		
9. Carga Horaria					
Teoría: 24 HRS		Práctica: 24 HRS.		Total: 48 HRS.	
Créditos: 6					
10. Trayectoria de la asignatura					

Contenido del Programa

11. Presentación

El objetivo de este curso es que los estudiantes puedan entender los modelos de mercados electrónicos y las arquitecturas que pueden dar soporte a los mismos en sistemas que pueden tener un crecimiento continuo. En dichos sistemas, entender los aspectos de seguridad, la necesidad de la encriptación y los mecanismos de negociación son objeto de estudio para cerrar con una serie de casos de estudio que deberán ofrecer un panorama completo de las direcciones y problemas que plantean estos sistemas.



Perfil Formativo del estudiante:

Al finalizar el programa de estudios el alumno podrá contar con el siguiente perfil formativo:

- El alumno conocerá y aplicará las tendencias en el diseño grafico (orientado a la Web) y la publicación electrónica (PDF).
- Dominarán el uso de herramientas para la ilustración y edición de dibujos, y la maquetación (integración de bloque de textos, con fotos y su formato).

12.- Objetivos del programa

Objetivo General

Estudiar las nuevas herramientas y metodologías de desarrollo de software, así como el estudio de la auditoría y reingeniería de sistemas de información, Ingeniería de software Cliente Servidor y la Investigación en todas las áreas afines

Objetivos Particulares

- Estudiar los conocimientos básicos de la Reingeniería.
- Entender la Ingeniería del software Asistida por Computadora (CASE).
- Comprender la ingeniería del software del Comercio Electrónico (Cliente/Servidor).
- Entender y Aplicar la Auditoria informática como herramienta de mejora al proceso de desarrollo del Software.
- Organizar, participar y dirigir grupos interdisciplinarios cuyo objetivo sea la aplicación de Ingeniería de Software para la resolución de problemas.

13.-Contenido

Contenido temático

1. Fundamentos de los sistemas de comercio electrónico
2. Arquitecturas de sistemas de comercio electrónico
3. Aspectos de seguridad en la Web
4. Encriptación
5. Mecanismos de negociación y transacciones en mercados electrónicos
6. Casos de estudio

Proceso de Enseñanza-Aprendizaje

Los métodos de enseñanza a utilizar: descriptivo y explicativo, en primera instancia, y el analítico y reflexivo para facilitar la enseñanza de la ingeniería de software.

Las técnicas de enseñanza a utilizar: grupal, individual, estudios de casos e Internet.



Las actividades de aprendizaje a utilizar: resolución de casos prácticos, resolución de ejercicios, exposición del maestro y exposición de alumnos en lo que al proyecto final se refiere.

Los recursos didácticos a utilizar: pizarrón, libros

Actividades Extracurriculares

Ninguna.

14. Actividades Prácticas

Aplicación profesional

En el desarrollo de Investigaciones en sistemas de Información que requieran las empresas.

Participar como experto en sistemas de información.

Asesoría en tesis y trabajos de investigación.

15.- Bibliografía

Robert Plant, Robert T. Plant, eCommerce: Formulation of Strategy, Prentice Hall PTR; 1st edition (June 28, 2000), ISBN: 0130198447

Kenneth C. Laudon, Carol Guercio Traver, Carol G. Traver, E-Commerce: Business, Technology, Society, Second Edition, Addison Wesley Publishing Company; 2nd Pkg edition (August 15, 2003), ISBN: 032120056X

Janice Reynolds, The Complete E-Commerce Book: Design, Build, and Maintain a Successful Web-Based Business, CMP Books (April, 2004), ISBN: 1578203120

Colin Rule, Online Dispute Resolution For Business : B2B, ECommerce, Consumer, Employment, Insurance, and other Commercial Conflicts, Jossey-Bass; 1st edition (September 20, 2002), ISBN: 0787957313

David B. Lipsky, Ronald L. Seeber, Richard Fincher, Emerging Systems for Managing Workplace Conflict : Lessons from American Corporations for Managers and Dispute Resolution Professionals (,Jossey-Bass; 1st edition (April 18, 2003), ISBN: 0787964344

Mapa curricular

Se puede consultar en: <http://dti.cucea.udg.mx>

16.- Perfil del profesor

Doctor en ciencias afines al programa, con respaldo en investigación

17.- Nombre de los profesores que imparten la materia



UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA

CENTRO UNIVERSITARIO DE CIENCIAS ECONÓMICO ADMINISTRATIVAS
SECRETARIA ACADÉMICA / COORDINACIÓN DE POSGRADOS
DOCTORADO EN TECNOLOGÍAS DE INFORMACIÓN



Dr. Jesús Arámburo Lizárraga
Profesores Invitados.

18.- Lugar y fecha de su aprobación (incluyendo la última actualización)

Continua

19.- Instancias que aprobaron el programa (Junta Académica y/o Coordinación del programa)

Instancias que participan:

Profesores de la materia

Academia de Programación

Colegio Departamental

Formulación:

Profesores que imparten la materia.

Aprobación:

Departamento de Sistemas de Información

Validación:

Consejo de Centro